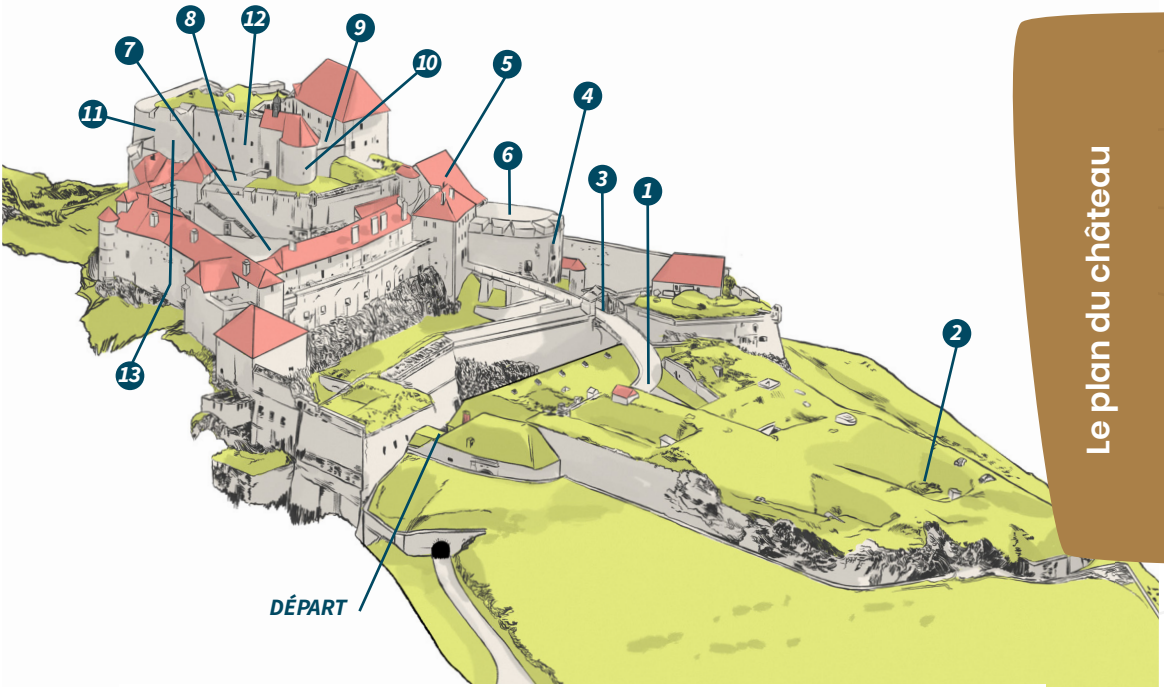
LA MÉMOIRE PERDUE DU CHÂTEAU DE JOUX

Jeux pour la famille

CHÂTEAU DE JOUX
MUSÉE D'ART ET D'HISTOIRE

Le Château de Joux

Le plan du château



ARRÊT N°1 *Le Château de Joux à travers 1000 ans de fortifications*

ARRÊT N°2 *: La casemate Mougin*

ARRÊT N°3 *: La porte d'honneur Vauban*

ARRÊT N°4 *: La tour du Fer à Cheval*

ARRÊT N°5 *: Le magasin à poudre*

ARRÊT N°6 *: La terrasse de la tour du Fer à Cheval*

ARRÊT N°7 *: La place d'armes*

ARRÊT N°8 *: La terrasse de la deuxième enceinte*

ARRÊT N°9 *: La cour du donjon*

ARRÊT N°10 *: Le cabinet de travail de Mirabeau*

ARRÊT N°11 *: Le cachot de Berthe de Joux*

ARRÊT N°12 *: La cellule de Toussaint Louverture*

ARRÊT N°13 *: Le grand puits*
Descendre le grand escalier pour y accéder

Salut à toi jeune visiteur !

Je m'appelle Guillaume et j'ai onze ans.
Enfin, j'ai onze ans depuis la nuit des temps : je suis un fantôme. Ne t'en fais pas, je ne suis pas là pour te faire peur, bien au contraire. Je conserve la mémoire de toute l'histoire de ce lieu. Je réside au sommet du Château, à près de mille mètres d'altitude !
Hélas, j'ai glissé et dégringolé du Château en me cognant la tête. Tous mes souvenirs se sont mélangés et éparpillés ! J'ai absolument besoin de ton aide pour les remettre en ordre. Suis-moi dans mon aventure et ensemble, découvrons les secrets du Château de Joux.
Pour te déplacer entre chaque arrêt, regarde ton plan numéroté. Chaque numéro correspond à un arrêt de notre visite. Les médiateurs postés tout au long du parcours pourront t'aider en cas de problème !

➪ *Observe ton plan pour te rendre à l'arrêt (1).*

Le Château de Joux à travers 1000 ans de fortifications

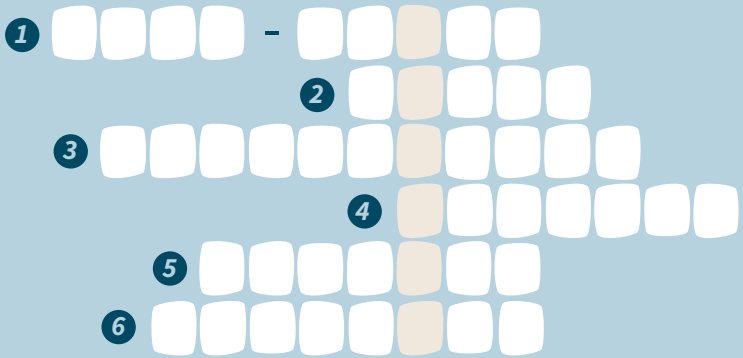
L'architecte du roi

Il est né le 15 mai 1633. Il est le grand architecte militaire du roi Louis XIV. Il a modifié et transformé la défense du Château de Joux.

⇨ **Remplis la grille de mots-croisés pour trouver son nom.**

1. Je suis un pont qui se lève.
2. Je suis une arme de guerre qui tire des boulets.
3. Je suis une «petite tour» construite sur le rempart depuis laquelle le garde guette les alentours.
4. Je suis un bâtiment à 5 côtés. Je me trouve à l'extrémité du rempart.
5. Je suis un mur épais qui protège le Château.
6. J'entoure le Château de Joux pour le protéger et le défendre. Au Château, il y en a 5.

Si tu as des difficultés, aide-toi du panneau explicatif placé devant la petite statue.



⇨ ***Si tu as trouvé le nom du grand architecte militaire du roi Louis XIV, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt (2).***

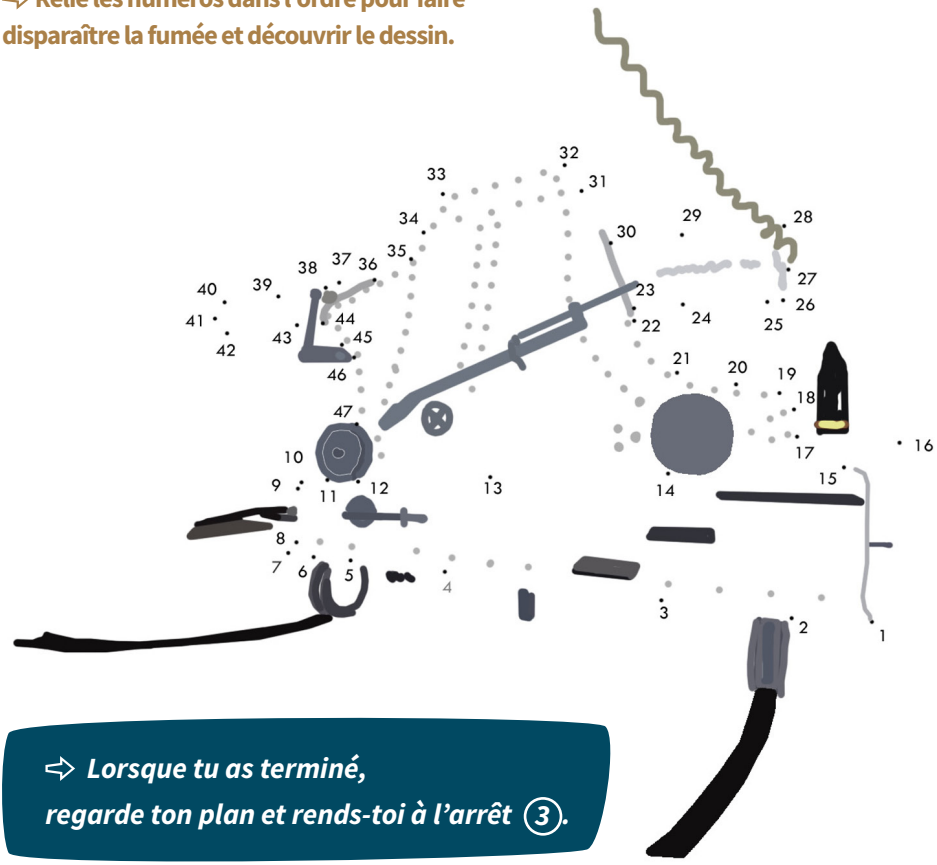
La casemate Mougin

Le dessin masqué

J'adore tirer avec ce canon quand je suis seul au Château. J'ouvre le verrou qui sert de protection et de carapace. À l'aide d'une décharge électrique, l'obus s'envole très loin dans un grand BOUM !

Malheureusement, cela produit beaucoup de fumée. J'ai voulu dessiner le canon sous la fumée mais je ne distinguais que des points.

⇨ Relie les numéros dans l'ordre pour faire disparaître la fumée et découvrir le dessin.



⇨ Lorsque tu as terminé, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt (3).

Arrêt 3

La porte d'honneur Vauban

Un trou dans la roche

Nous sommes devant la porte d'honneur du fort construite par Vauban. Sur mon dessin, il manque certains éléments.

⇨ Peux-tu observer la porte et les dessiner pour moi ?

⇨ Une fois la porte complétée, observe ton plan et rends-toi à l'arrêt (4).

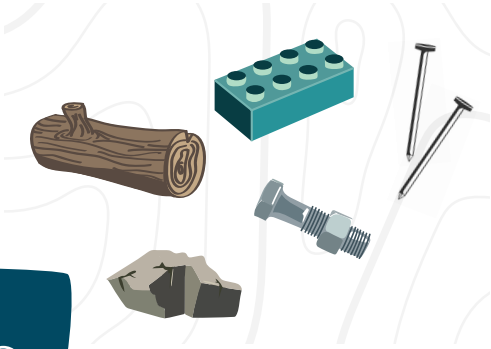
Arrêt 4

La tour du Fer à Cheval

Les matériaux de construction

Il y a actuellement des travaux dans le fort mais je ne sais plus quels matériaux utiliser.

⇨ Grâce à des éléments trouvés autour de toi, entoure parmi les matériaux représentés sur cette page ceux qui ne serviront pas aux travaux du fort.



⇨ Une fois que tu les as entourés, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt 5.

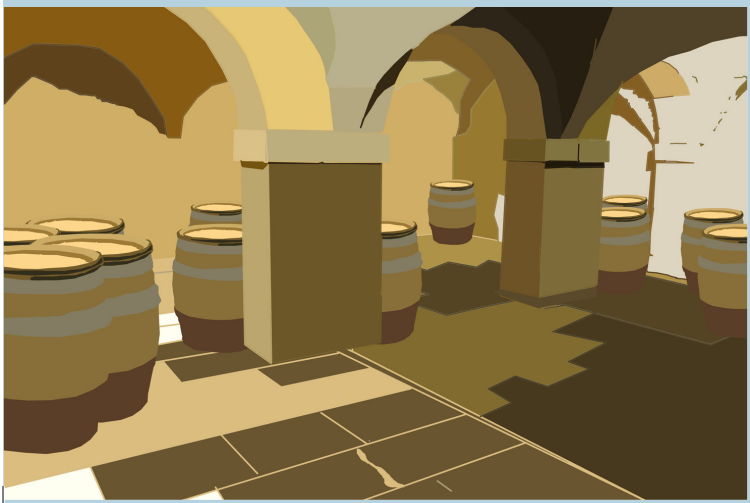
Le magasin à poudre

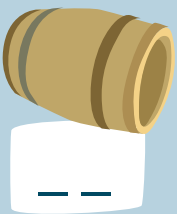
Arrêt 5

L'envol de la poudre

Nous voici dans la pièce où est stockée la poudre pour les fusils et les canons. Mais toute la poudre a disparu !

⇨ À l'origine, il y avait 12 barils de poudre. Compte le nombre de barils que tu vois devant toi dans le magasin à poudre. Inscris le nombre de barils qui ont disparu dans le cadre ci-dessous.





⇨ Si tu as trouvé, observe ton plan et rends-toi à l'arrêt 6.

La terrasse de la tour du Fer à Cheval

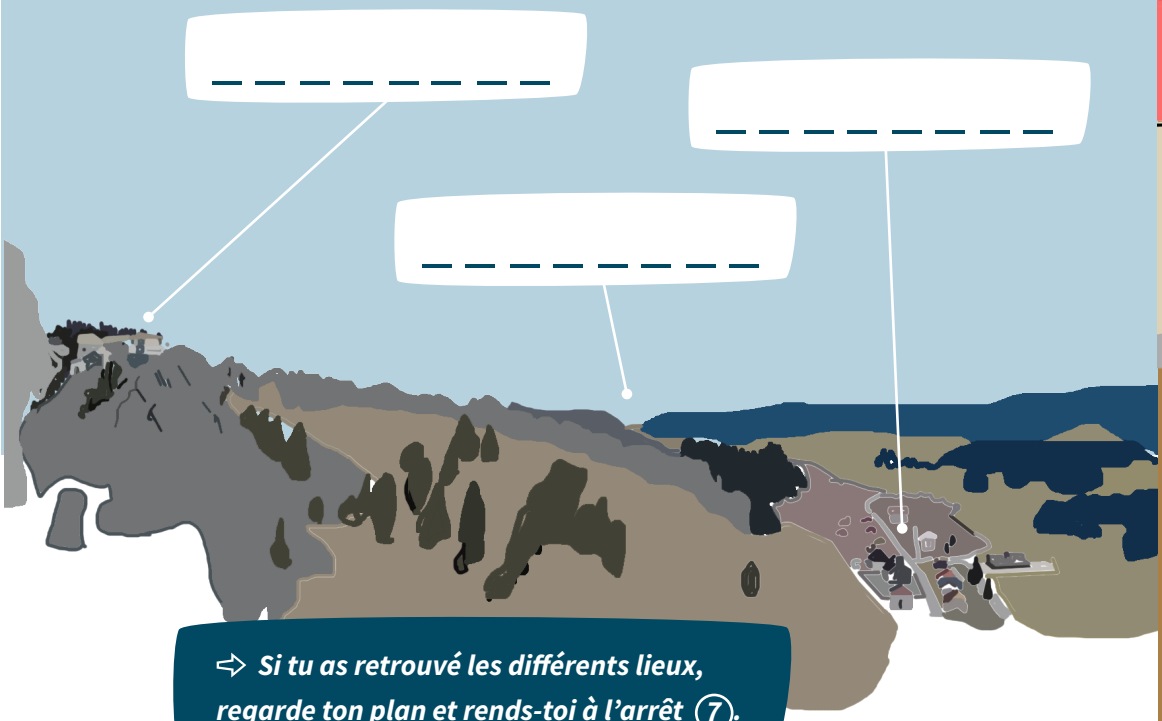
Les yeux vers l'horizon

Admire cette magnifique vue ! J'aimerais te décrire ce que tu as sous les yeux mais rien ne me vient.

⇨ **Retrouve et inscris sur la carte :**

- **le fort du Larmont inférieur,**
- **le village de la Cluse-et-Mijoux**
- **et la frontière Suisse**

Les panneaux du parcours découverte peuvent t'aider.



⇨ ***Si tu as retrouvé les différents lieux, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt 7.***

Arrêt 7

La place d'armes

La croisée des époques

Nous sommes sur la place d'armes ! Le Château de Joux a traversé l'Histoire. Voilà qu'aujourd'hui, tout le monde se mélange sur cette place !

Retrouve les héros du fort de Joux et entoure-les :

Toussaint Louverture,
le grand défenseur
de l'abolition de l'esclavage

Honoré-Gabriel Riqueti de Mirabeau,
le fougueux porte-parole
des Droits de l'Homme et du Citoyen

Sébastien le Prestre de Vauban,
le grand architecte
du génie militaire soucieux
de la vie de ses soldats

Je me suis caché dans la foule. Arriveras-tu à me retrouver ?

Si tu as retrouvé et entouré ces trois héros du fort de Joux, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt 8.

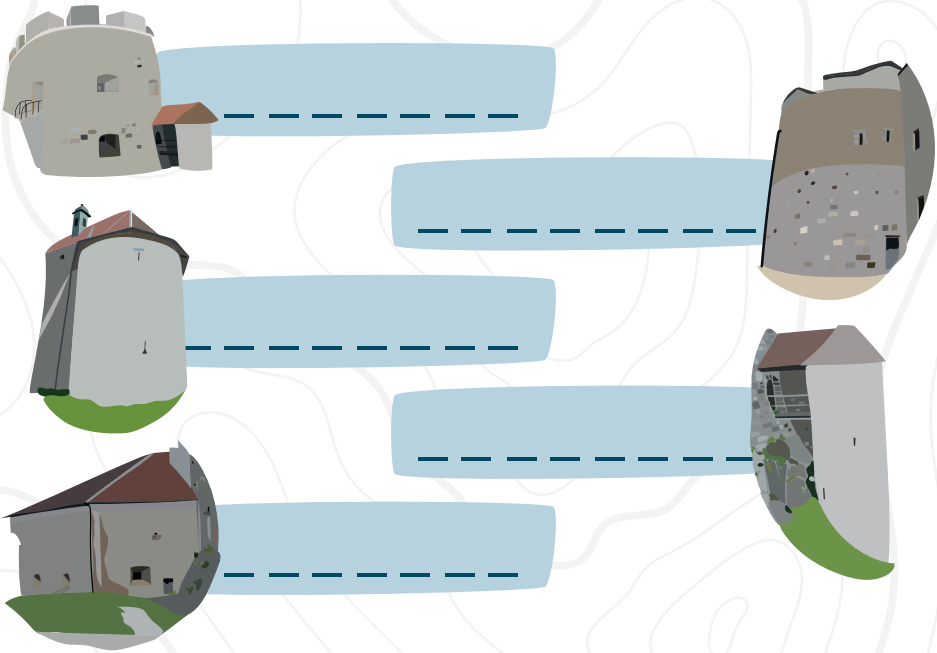
Arrêt 8

La terrasse de la deuxième enceinte

La ronde des tours

Il y a deux tours sous tes yeux. Elles servent à défendre le fort. La tour Grammont est la plus ancienne. Une partie de ses pierres est bombée pour être plus résistante aux attaques et casser les boulets de canons en pierre. Ces pierres servent aussi à montrer la puissance du seigneur du Château. La tour Mirabeau possède une toiture en tuile et compte deux meurtrières.

⇨ Parmi toutes ces tours, je n'arrive plus à reconnaitre celles de la deuxième enceinte. Écris ci-dessous le nom des deux tours de la deuxième enceinte.



⇨ Si tu as retrouvé et écrit le nom des deux tours de la deuxième enceinte, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt 9.

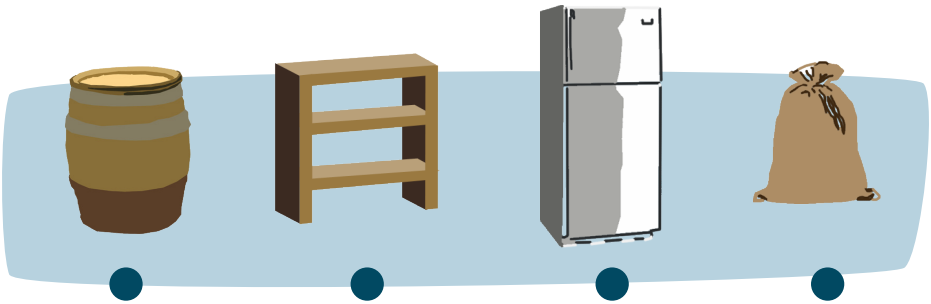
Arrêt 9

La cour du donjon

À TABLE !

Tu vois une citerne à eau en plein milieu de la cour. Elle sert à récupérer l'eau de pluie pour subvenir aux besoins en eau du Château. Pour vivre au Château, les soldats ont aussi besoin de nourriture. Sais-tu qu'un soldat mange 800 grammes de nourriture par jour ? À l'époque de Vauban, la garnison pouvait se composer de 500 soldats ! Il fallait donc stocker de grandes quantités de nourriture.

⇨ Comment le cuisinier faisait-il pour conserver les aliments et la boisson ?
Relie uniquement les aliments consommés par les soldats à cette époque à leur moyen de conservation.



LÉGUMES HAMBURGER CÉRÉALES VIN

⇨ Une fois les aliments consommés reliés à leur moyen de conservation, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt 10.

⇩ *Arrêt (10)*

Le cabinet de travail de Mirabeau

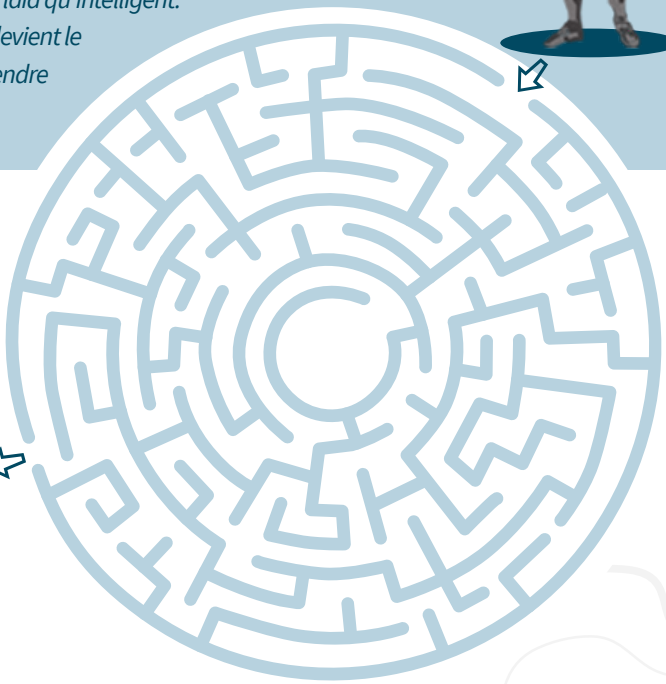
Une évasion !

Nous sommes presque arrivés au plus haut du fort. Sur ta droite, l'escalier te permet d'entrer dans la tour Mirabeau du nom de l'homme qui y a été enfermé à la fin du XVIIIe siècle. Trouve-la et entre !

Cet homme est enfermé au fort de Joux en 1775 à la demande de son propre père. Il s'échappe l'année suivante avec Sophie de Ruffey, l'amour de sa vie.

On dit de Mirabeau qu'il est aussi laid qu'intelligent. Après la Révolution française, il devient le porte-parole du peuple pour défendre ses droits.

⇨ **Aide Mirabeau à accomplir son destin en retrouvant Sophie et en sortant du labyrinthe.**



⇨ ***Dès que Mirabeau a rejoint Sophie, regarde ton plan et rends-toi à l'arrêt (11).***

⇩ *Arrêt (11)*

Le cachot de la légende de Berthe de Joux

Vrai ou faux

⇨ Grâce au panneau explicatif, découvre la légende de Berhe de Joux. Tu trouveras les informations nécessaires pour répondre aux questions suivantes.

1. La légende de Berthe de Joux se passe dans un château du sud de la France.

VRAI ☐ FAUX ☐

2. Amé de Montfaucon est le mari de Berthe de Joux.

VRAI ☐ FAUX ☐

3. Amauri de Joux part pour la croisade.

VRAI ☐ FAUX ☐

4. Berthe de Joux n'a jamais eu d'enfant.

VRAI ☐ FAUX ☐

5. Berthe avait beaucoup de place dans son cachot et pouvait facilement se tenir debout.

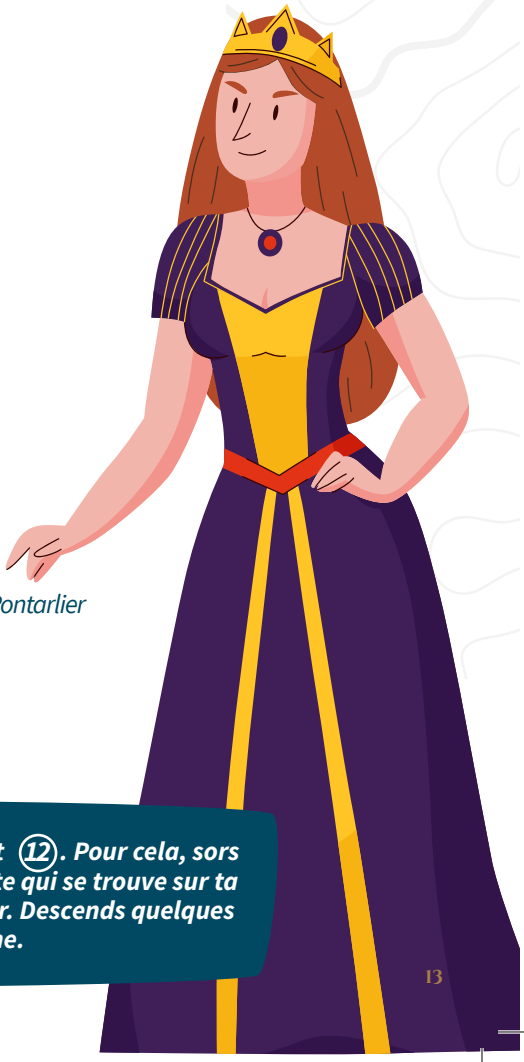
VRAI ☐ FAUX ☐

6. Berthe a terminé ses jours dans une abbaye près de Pontarlier

VRAI ☐ FAUX ☐

7. La légende de Berthe de Joux a réellement existé.

VRAI ☐ FAUX ☐



⇨ Lorsque tu as terminé, rends-toi à l'arrêt (12). Pour cela, sors du cachot de Berthe de Joux et passe la porte qui se trouve sur ta droite. Tu te trouves devant le grand escalier. Descends quelques marches et rentre dans la pièce sur ta gauche.

⇩ Arrêt 12

La cellule de Toussaint Louverture

Un intrus dans la cellule

Voici la cellule où a été enfermé Toussaint Louverture qui a lutté toute sa vie contre l'esclavage. Il est né esclave vers 1743 sur l'île de Saint-Domingue dans les Caraïbes. Cette ancienne colonie française s'appelle aujourd'hui Haïti. Toussaint obtient sa liberté à l'âge de 33 ans. Lors de la Révolution française, il participe aux révoltes des esclaves qui aboutissent à l'abolition de l'esclavage en 1794. Devenu général de l'armée, Toussaint Louverture domine avec ses troupes toute l'île de Saint-Domingue et y nommé gouverneur. Mais, accusé de trahison, il est arrêté et déporté en France pour y être enfermé au Château de Joux. Après un hiver très rude et des conditions de détention qui se dégradent, Toussaint Louverture meurt le 7 avril 1803.

⇨ **Regarde bien mon dessin, il semble qu'il y ait des intrus. Entoure-les.**

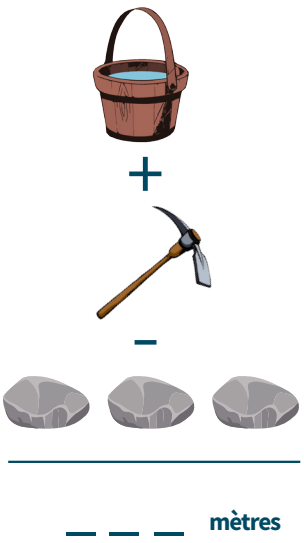
⇨ ***Lorsque tu as retrouvé et entouré les intrus, rends-toi au grand puits. Pour cela, sors de la cellule pour rejoindre le grand escalier. Descends-le jusqu'en bas. Arrivé en bas de l'escalier, marche dans la galerie souterraine pour accéder au grand puits. Tu es arrivé.***

Le grand puits

Un puits sans fond ?

Le creusement de ce grand puits est confié à l'architecte Vauban à la fin du XVIIe siècle. À l'origine, il se trouvait sur la place d'armes. 4 ouvriers ont pioché pendant un an, jour et nuit, dimanches et jours fériés inclus, pour creuser la roche et atteindre la nappe d'eau souterraine. Cette eau permettait d'alimenter les citernes du Château lorsqu'elles étaient vides. À la fin du XIXe siècle, les fortifications du site sont améliorées et modernisées pour s'adapter à l'évolution de l'artillerie (canons). Le grand escalier et les galeries souterraines sont creusés à cette époque. La partie supérieure du grand puits est coupée à ce niveau pour être plus accessible pour la caserne de la 5e enceinte : il mesure 127 mètres de profondeur !

⇨ **Malheureusement, je ne me rappelle plus de sa profondeur d'origine.**
La résolution de ce jeu te permettra de trouver la réponse.



⇨ ***Lorsque tu as trouvé la réponse, emprunte la deuxième galerie souterraine pour sortir du Château.***

Nous voilà au bout de notre aventure !

La totalité de la mémoire de Joux est sauvée ! Garde-la précieusement ainsi,

même si je me cogne à nouveau la tête, aucun risque, tu sauras quoi faire !

Merci pour ton aide, rentre bien et reviens me voir quand tu veux.

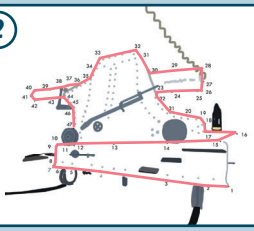
⇨ Pour sortir du Château, suis la flèche « Boutique/Sortie ».

Solutions ⇦

1

1. PONT-LEVIS
2. CANON
3. ECHAUGUETTE
4. BASTION
5. REMPART
6. ENCEINTE

2

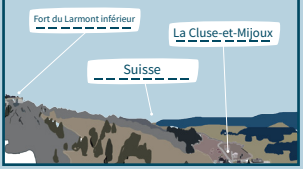


4

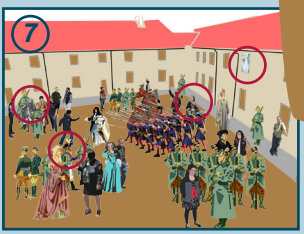
5

10

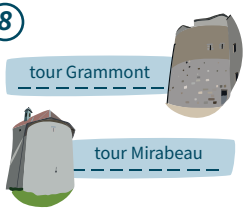
6



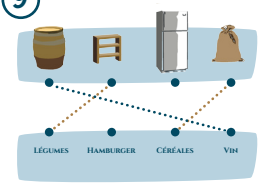
7



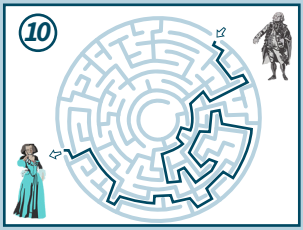
8



9



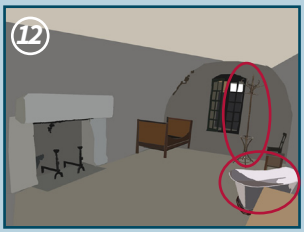
10



11

1 FAUX
2 FAUX
3 VRAI
4 FAUX
5 FAUX
6 VRAI
7 FAUX

12



13

147 mètres

CHÂTEAU DE JOUX
MUSÉE D'ART ET D'HISTOIRE
Grand Pontarlier
Communauté de communes
MONUMENT HISTORIQUE